SUMMARY

高上级实上也于人飞机 NoO13120 今週の最初のレポートで以 下のことを掲げました。 ナンバーオペレーションは自然科学の基礎である数学の世界を背景にした事 Virtual Reality(「仮想現実」)であり"もう一つの現実"です。 <mark>ナンバーオペレーションは知れば知るほど面白さ(興味深さ)が増します。</mark>思考の世界はそれほど 奥が深いのです。いい意味でもっともっとハマっていただければと思います。 6年对立司批學 「方法論を支えているのは理論的背景です。理論的背景は十分に理解されているという前提に って進んでいきます。」 ナンバーオペレーションの"理論"は数字に反映されています。 すべて数字に"manifest"(「マニフェスト」:はっきりとあらわれている様)され 過去を遡ると、長い時間をかけてマトリックスの"からくり"(数学的原理)について理解を掘り下げそ れを実践に利用する方法を紹介し解説してきました。次のステージはマトリックスとバリューチェー ンの関係を理解しそれを実践に利用するナンバーオペレーションにおける一段水準の高いより本 格的な(英語では"full-fledged"と言います。) 世界です。 バリューチェーンに含まれている数字はマ トリックスと比べて圧倒的に多いです。C、P、S、[01]、[02]、····[12]といった記号に加えて10~ 25 の S 値、それぞれの S 値に対応する C E P の値を全て合わせると少なくとも 192 個の数字が あります。それらを選択的に組み合わせて事業目的を遂げるのがナンバーオペレーションです。 ********************** 以下は今週号のポイントです:

「幾何学とナンバーオペレーション:実践への応用」

How To See TRIANGLE and Harness It

トライアングルは「正常な型」を描いています。 数値と一緒にトライアングルを見る必要があります。

現た皆ひに取り組んでいただいているのめこれです。

実践においてはハンドテーブルを利用します。

私のチームはハンドテーブルなしにもはやオペレーションやハンド操作を実行することができません。それほどハンドテーブルに頼っています。 トロン ているし (うるくが) オー

ハンドテーブルを利用するにはトライアングルと"融合"させる必要があります。
ハンドテーブルの上に薄く鉛筆でトライアングルを描いてみましょう。さらに、左側に Y 軸のラインを縦に引いて VIXF1~VIXF6 の数値を記します。そして、次に、テーブルに下に X 軸のラインをよこに引いてみましょう。保有しているハンドがマトリックスの数値構造の中で生きているのが実感できると思います。